

Manuel de référence de Itris Import/-Export Tool

Itris Automation Square- Juillet 2019

www.itris-automation.com

©Itris Automation

2008-2019

IAS

Contents

1 Itris Import/Export Tool **4**
- 1.1 Présentation . . . 4
- 1.2 Installation . . . 5
- 1.3 Prise en main . . . 6
  - 1.3.1 Interface graphique pour les opérations du quotidien . . . 6
  - 1.3.2 Interface en ligne de commandes pour les opérations automatisées . . . 7
- 1.4 Visualiser le contenu des exports . . . 8
- 1.5 Visualiser les plugins installés . . . 9

IAS

IAS

Chapter 1

Itris Import/Export Tool

1.1 Présentation

L'outil de Itris Automation d'import/export de code vous permet de réaliser simplement l'export et l'import de vos codes automates, dans le but de les utiliser dans les outils d'Itris (PLC Checker, PLC Docgen, ICS Monitoring, PLC Converter, ...).

Cet outil vient s'interfacer avec les ateliers automates avec lesquels vous programmez vos automates. Il est donc nécessaire de l'installer sur les ordinateurs avec lesquels vous programmez.

Dans un cadre plus avancé, il vous est également possible d'interfacer **Itris Import/Export Tool** avec des outils tiers ou avec votre système d'intégration continue puisqu'il offre également une interface en ligne de commandes.

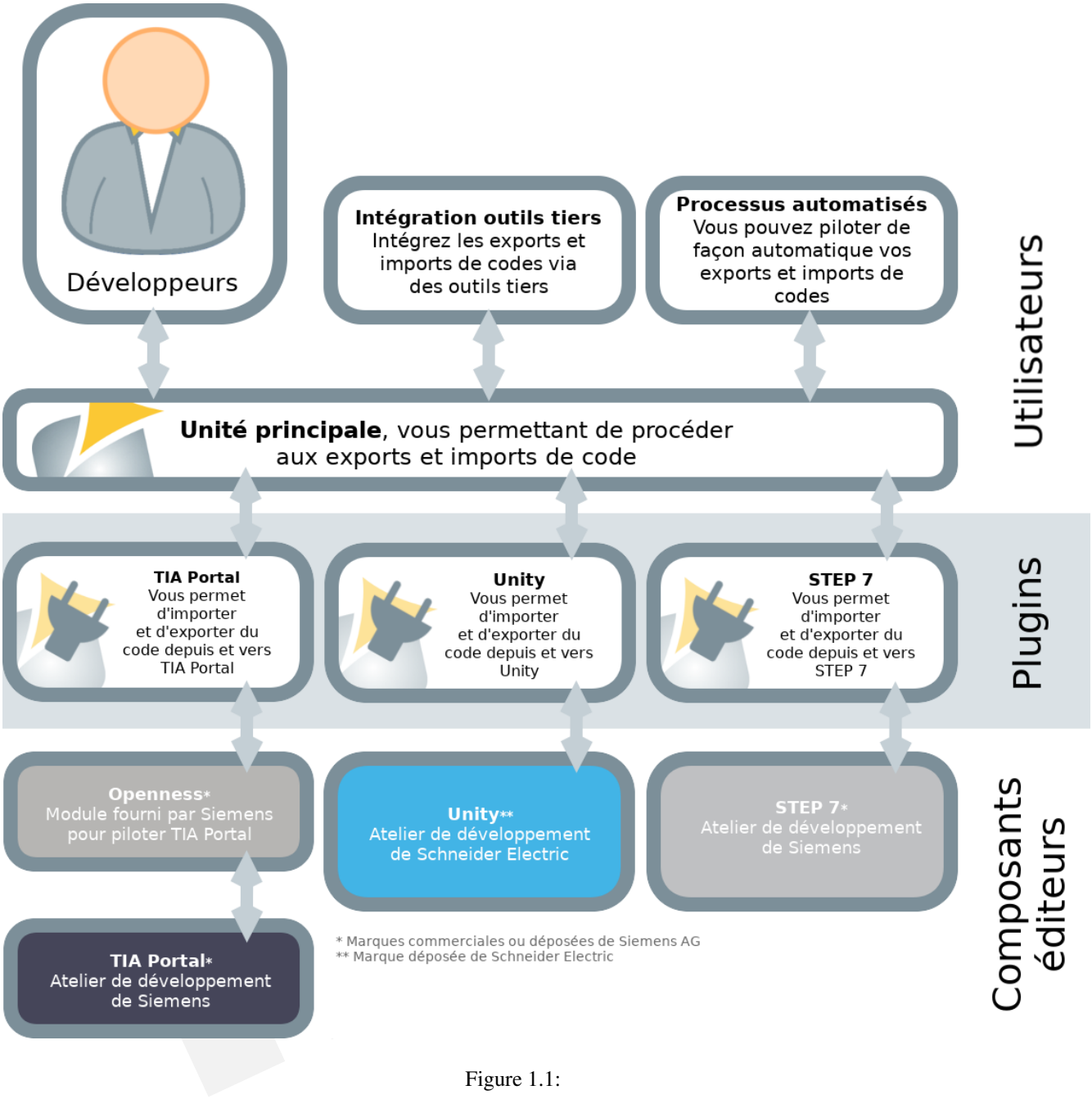


Figure 1.1:

1.2 Installation

Itris Import/Export Tool fonctionne de façon modulaire. Vous allez devoir commencer par installer l'**unité principale**, qui vous fournira les interfaces utilisateurs dont vous allez avoir besoin. Ensuite, vous devrez y adjoindre les plugins correspondant aux ateliers logiciels que vous utilisez. La majorité des produits proposés par Itris Automation ne requière que l'installation des plugins d'export, cependant, PLC Converter requerra de votre part que vous installiez en plus un plugin d'import de code.

Afin de déterminer aisément quels sont les éléments dont vous allez avoir besoin, Itris Automation propose un sélecteur en ligne disponible à l'adresse suivante : http://www.itris-automation.com/itris-importexport-tool/ .

Sélectionnez les ateliers (Unity, TIA portal, . . .) et outils (PLC Checker, PLC Converter, . . .) que vous allez utiliser avec l'outil, et le sélecteur vous indiquera les plugins que vous allez devoir télécharger et installer.

Le processus d'installation ne requière pas de formalité particulière. Par défaut l'unité principale est installée dans

le dossier "Program Files" et les plugins sont installés dans des sous-dossiers de l'unité principale. Si vous souhaitez changer ce répertoire d'installation de l'unité principale, vous devrez faire attention à choisir d'installer les plugins dans des sous-dossiers de l'unité principale.

NOTE	**Cet outil remplace l'outil TIA Portal Import/Export Tool, il reste compatible avec les anciennes unités d'import/export, et vous pouvez utiliser l'installeur de Itris Import/Export Tool pour mettre à jour TIA Portal Import/Export Tool, il faudra cependant être vigilent lors de l'installation de nouvelles unités, puisque les chemins d'installation par défaut ont changé.**

1.3 Prise en main

Après l'installation de l'unité principale et des plugins dont vous avez besoin, vous pouvez commencer à réaliser des exports et/ou imports de codes automates.

NOTE	**Certains ateliers, telles que certaines versions de TIA Portal, requièrent des étapes supplémentaires, veuillez vous reporter aux manuels dédiés aux ateliers pour obtenir davantage d'informations.**

Les deux interfaces proposées par **Itris Import/Export Tool** sont :

- L'interface utilisateur graphique : elle vous permet de réaliser très simplement toutes les opérations d'import et d'export de codes. Il s'agit de l'interface que vous utiliserez si vous n'avez pas besoin d'automatiser les exports et imports de code.
- L'interface en ligne de commande : elle vous permet de réaliser des opérations d'import et d'export de codes sans interaction avec l'utilisateur. Cela facilite l'intégration de ces opérations dans un outil tiers ou dans un système d'intégration continue. Cette interface est cependant plus difficile à utiliser.

1.3.1 Interface graphique pour les opérations du quotidien

Cette interface vous permet de réaliser des opérations d'import et d'export simplement. Elle se présente en trois parties :

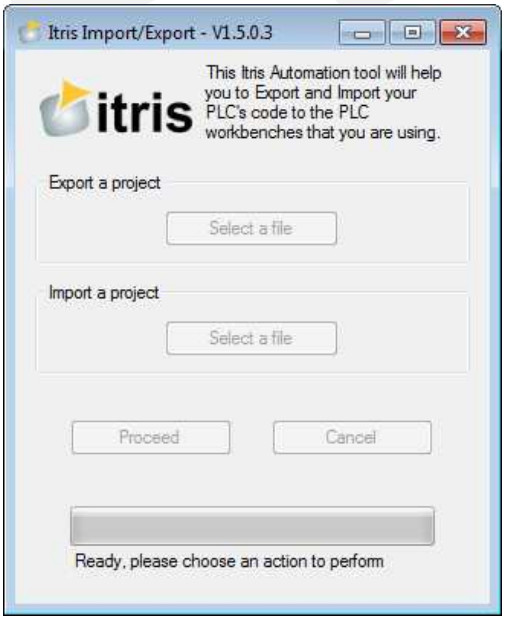


Figure 1.2:

La première partie de l'écran vous permet de demander à réaliser un **export de code**. Pour cela, il vous suffit de cliquer sur le bouton "Select a file", dans la zone "Export a project", puis de sélectionner un fichier de projet supporté par les plugins que vous avez installés.

Pour lancer l'opération d'export à proprement parler, cliquez sur "Proceed".

NOTE	**Tous les ateliers ne réagissent pas de la même façon à la réalisation d'une opération, veuillez vous reporter aux manuels dédiés aux ateliers pour obtenir davantage d'informations.**

Une fois l'export terminé, **Itris Import/Export Tool** vous indiquera où trouver le fichier exporté (il s'agit d'une archive au format ZIP), et vous proposera d'ouvrir la localisation du fichier dans l'explorateur de fichiers.

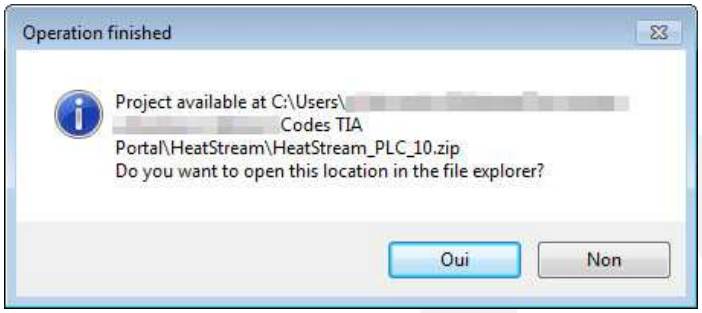


Figure 1.3:

La seconde partie de l'écran permet de réaliser un **import de code**. Pour cela, il vous suffit de cliquer sur le bouton "Select a file", dans la zone "Import a project", puis de sélectionner un fichier au format ZIP contenant un export de code. Une fois le fichier validé, il vous faudra sélectionner un fichier de projet supporté par les plugins que vous avez installés. Le code sera alors importé dans le projet que vous aurez choisi.

NOTE	**Dans l'éventualité où un bloc de code existerait à la fois dans le code à importer et dans le projet que vous avez sélectionné, le bloc contenu dans le projet sera effacé**

Pour lancer l'opération d'import à proprement parler, cliquez sur "Proceed".

Enfin, la troisième partie est la partie de validation/report d'information. Elle contient le bouton "Proceed", qui permet de valider une opération d'import ou d'export de code. Il est également possible d'annuler une demande d'import ou d'export. Quand le processus est lancé, cette partie de la fenêtre vous permet de suivre l'évolution du processus.

1.3.2 Interface en ligne de commandes pour les opérations automatisées

Cette interface est réservée aux utilisateurs avancés. Elle permet de lancer des processus sans requérir d'actions de l'utilisateur (ce dernier n'aura pas à sélectionner le projet, ni à cliquer sur "Proceed").

NOTE	**Cette interface ne peut pas mener à une configuration du système, les pré-requis de certains atelier ne peuvent donc pas être satisfaits par cette interface, il vous faudra les mettre en place via l'interface graphique standard, veuillez vous reporter aux manuels dédiés aux ateliers pour obtenir davantage d'informations.**

Pour utiliser cette interface, il vous faut l'exécuter à partir d'un terminal, ou de tout élément capable de faire passer des arguments à un programme (un raccourcis Windows par exemple). L'exécutable à utiliser se trouve à l'endroit où vous avez installé l'unité principale, et se nomme **ImportExportMainUnitCli.exe**.

Par défaut, l'exécutable analyse un à deux arguments que vous lui passez, correspondant à des chemins vers des fichiers.

- S'il y a un seul argument, alors un processus d'export de code va être lancé, et il vous faudra fournir un chemin vers un fichier de projet.

- S'il y a deux arguments, alors un processus d'import de code va être lancé, et il vous faut fournir en premier argument le chemin vers le fichier ZIP d'export, en second argument, fournir le fichier de projet vers lequel sera importé votre code.

Pour obtenir de l'aide à tout moment, il vous suffit d'appeler l'exécutable avec l'argument **-?** (ou sans aucun argument).

Quelques exemples d'utilisation :

- ImportExportMainUnitCli.exe -s project.ap13 : Exporte le projet localisé en **.\project.ap13** (TIA Portal Version 13)
- ImportExportMainUnitCli.exe -s -p=2 project.ap13 : Exporte le programme n°2 du projet localisé en **.\project.ap13** (TIA Portal Version 13)
- ImportExportMainUnitCli.exe -s codeFromConverter.zip project.ap13 : Importe silencieusement le code contenu dans **.\codeFromConverter.zip** dans le projet **.\project.ap13** (TIA Portal Version 13)

Liste des arguments :

- ? : Affichage de l'aide
- p : Si le projet contient plusieurs programmes, doit contenir le numéro du programme à choisir pour effectuer les opérations, vaut par défaut "?", signifiant que l'utilisateur devra interagir pour choisir le programme si plusieurs programmes sont détectés
- d : Synonyme de **p**
- t : Pour les exports de code, permet de choisir l'endroit où écrire le fichier ZIP, n'écrase pas un fichier qui existe déjà
- T : Comme **t**, mais écrase le fichier s'il existe déjà
- s : Affiche moins de messages lors de l'exécution
- v : Affiche plus de messages lors de l'exécution
- i : Affiche des informations sur l'installation (versions des plugins, de l'unité principale…)

1.4 Visualiser le contenu des exports

Il vous est possible de visualiser le contenu d'un export de code au format ZIP en utilisant l'utilitaire **Archive Viewer**, qui est installé en même temps que l'unité principale.

Pour cela, lancez-le, puis fournissez-lui un export de code en cliquant sur les menus "Archive…" puis "Read". Vous pourrez alors visualiser le contenu de l'export, ainsi qu'obtenir des informations sur l'état d'export des blocs de codes, et leur contenu.

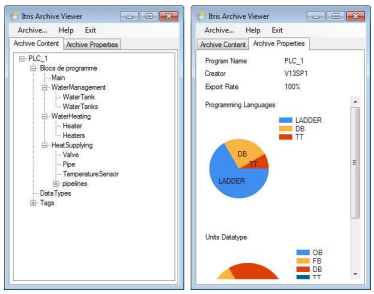


Figure 1.4:

1.5 Visualiser les plugins installés

Les deux interfaces vous permettent de visualiser la liste des plugins installés.

Lorsque vous utilisez l'**interface graphique**, cliquez droit n'importe où dans la fenêtre et sélectionnez "Plugins" :



Figure 1.5:

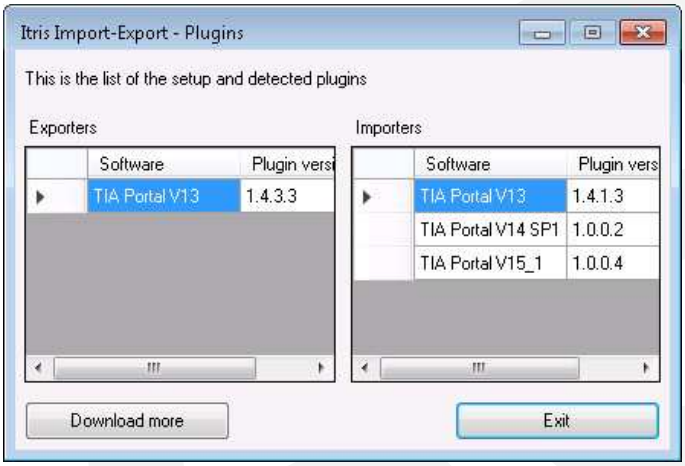


Figure 1.6:

NOTE	**Cette fonctionnalité est disponible depuis la version 1.5.3.4 de l'unité principale**

Lorsque vous utilisez l'**interface en ligne de commande**, vous devez utiliser l'argument "-i" pour obtenir ces informations.